

**DENOMINACION DEL JUEGO “KIWI”**

**I.- DATOS GENERALES**:

1. GRADO : 4° “B”

2. DOCENTE : KARINA ROCIO ANAHUA PERALTA.

3. AREAS : MATEMÁTICA

**II.- COMPETENCIAS.**

Resuelve problemas de cantidad.

**III.- CAPACIDADES**.

* Traduce cantidades a expresiones numéricas.
* Comunica su comprensión sobre los números y las operaciones.
* Usa estrategias y procedimientos de estimación y cálculo.
* Argumenta afirmaciones sobre las relaciones numéricas y las operaciones.

**IV.- DESEMPEÑOS**.

* Establece relaciones entre y una o mas acciones de agregar, quitar, comparar, igualar reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas (modelo) de adición, sustracción, multiplicación y división de números naturales hasta de cuatro cifras.
* Resuelve problemas de cambio 4

**V.- DESCRIPCION Y/O ANTECEDENTES.**

Los juegos tradicionales, son parte de la cultura popular de nuestros pueblos, y como tal comparten todos los valores pedagógicos que a estos se le atribuyen, favorecen el acercamiento entre generaciones, facilitan el reconocimiento de datos o elementos culturales propios de esa comunidad.

Los juegos tradicionales del Perú son una de esas articulaciones sociales, ya que fueron creados a partir de tradiciones y convenciones cercanas, tan impactadas por el comercio social del continente, a pesar de todo siguen utilizándose estos juegos como un enfoque intercultural para involucrar a los niños y potenciar su avance psicomotor.

**VI.- MATERIALES.**

Los materiales a utilizar en este juego son:

* 15 latas (de leche)
* Una pelota.
* Material humano.

**VII.- PROCEDIMIENTO.**

* El primer grupo, lanza la pelota al centro del cuadro donde se han colocado las latas formando una torre, que se debe derrumbar.
* Después de derrumbarla torre el primer grupo, se tiene que ir corriendo, ya que, los del segundo grupo pueden eliminarlos con la pelota.
* El jugador que es impactado con la pelota queda eliminado.
* El primer grupo tiene que colocar las latas en el cuadrado para que así ganen y sigan acumulando puntos.
* Volverán a empezar y si pierde el primer grupo, entra a lanzar las latas los del segundo grupo

**VIII.- REGLAS NORMAS DEL JUEGO.**

* Es un juego en el que se necesitan por lo menos 6 personas por equipo,
* Los grupos deberán lanzar la pelota en forma ordenada en su turno correspondiente.
* Al momento de lanzar la pelota, los participantes no podrán pasar el límite trasado.
* El equipo que logre derribar las latas deberá escarparse con el fin de volver a colocarlas.
* El jugador que es impactado con la pelota queda eliminado.
* Si uno de los equipos logra armar la torre tiene que decir la palabra **“Kiwi”** y así obtener el punto.

**IX.- LOGROS OBTENIDOS Y APORTE PEDAGOGICO.**

* Establece estrategias para la resolución de problemas PAEV- CAMBIO 4
* Desarrollo de habilidades matemáticas.
* Estimulación del pensamiento lógico-matemático.

**X.- VALORES.**

Cooperación.

Respeto.

Solidaridad.

**XI.- FOTOS.**



